Wykaz konkurencji IV Zimowego Turnieju Sołectw

1. Sztafeta – startuje cały zespół. Należy w jak najkrótszym czasie przebyć wyznaczony tor przeszkód. Za pominięcie przeszkody doliczane są sekundy karne.
2. Jazda żółwia na rowerze – należy przebyć wyznaczony odcinek na rowerze w jak najdłuższym czasie. Startują 3 osoby. Dotknięcie stopą ziemi to odjęcie określonego czasu. Rower nie może się zatrzymać.
3. Kosz - Startuje cała drużyna, która do dyspozycji ma 3 piłki. Każdy z zawodników w ciągu 1 minuty oddaje nieograniczoną liczbę rzutów. Decyduje suma celnych rzutów całej drużyny
4. Dymek – startuje cała drużyna. Należy napisać jak najbardziej pasujący komentarz (dymek) do wskazanego rysunku.
5. Ringo – startuje cała drużyna. Każdy zawodnik oddaje 6 rzutów.
6. Żonglerka – startuje cała drużyna. Każdy z zawodników ma za zadanie podbić w dowolny sposób piłkę jak najwięcej razy przez maksymalnie 1 minutę. Upadek piłki kończy liczenie.
7. Konkurs Niespodzianka